

CÔNG TY TNHH  
SÂN CHƠI KỸ NĂNG SỐNG KNS  
**BAN TỔ CHỨC**

Số: **675**/2024/KNS

V/v Tổ chức miễn phí Sân chơi “Kỹ năng sống KNS” trên Internet cho học sinh tiểu học năm học 2024 - 2025.

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  
**Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Hà Nội, ngày **21** tháng **11** năm 2024

*Kính gửi:* - Phòng GD&ĐT các Quận, Huyện;  
- BGH Nhà trường tiểu học trên địa bàn TP Hà Nội;

Nhằm tăng cường ứng dụng công nghệ thông tin và hỗ trợ các hoạt động dạy-học; Đổi mới cách thức giáo dục kỹ năng sống, nội dung hoạt động trải nghiệm, đạo đức, văn hóa ứng xử... Thu hút đông đảo, giáo dục sâu rộng cho học sinh cấp tiểu học.

Tạo sân chơi công nghệ thông tin lành mạnh, bổ ích, ý nghĩa trên không gian mạng. Góp phần thay đổi các thói quen của học sinh hiện nay đang rất báo động như: Nghiện mạng xã hội (facebook, tiktok, youtube...); Các hiện tượng & trào lưu xã hội tiêu cực... Ảnh hưởng lệch lạc và nghiêm trọng tới sự phát triển của trẻ.

Thông qua sân chơi, học sinh được tích lũy kiến thức và ứng dụng kỹ năng sống, nội dung hoạt động trải nghiệm vào trong đời sống thực tế; Rèn luyện đạo đức, nề nếp, lối sống văn minh tích cực; Trang bị các kỹ năng sinh tồn, ứng xử trước các tình huống trong đời sống như: *Phòng chống hỏa hoạn, cháy nổ; Phòng tránh đuối nước; Sử dụng mạng xã hội an toàn... và các kỹ năng quan trọng khác.*

Góp phần phát triển học sinh toàn diện, đồng thời về cả thể chất, trí tuệ, tinh thần, đạo đức và mối quan hệ xã hội của trẻ. Đặt nền móng hình thành kỹ năng sống, giá trị sống xuyên suốt hành trình khám phá và phát triển tương lai của mỗi công dân số Việt Nam.

Năm học 2024-2025, Sân chơi “Kỹ năng sống KNS” đã và đang phối hợp tổ chức cho gần 500.000 học sinh tiểu học tham gia đến từ trên 40 Tỉnh/TP trên cả nước như: Hà Nội; Hồ Chí Minh; Đà Nẵng; Thái Nguyên; Cao Bằng; Quảng Nam; Khánh Hòa; Gia Lai... và các Quận/huyện như: Thanh Xuân, Thanh Trì, Thanh Oai, Chương Mỹ, Quốc Oai, Đông Anh, Mê Linh...

Với tinh thần **“Tự nguyện & miễn phí”** BTC Sân chơi Kỹ năng sống KNS thông tin tới BGH Nhà trường nội dung Sân chơi trên cụ thể như sau:

- Thời gian tổ chức: Tháng 09/2024 đến tháng 05/2025.
- Hình thức tham gia: [www.sanchoikns.vn](http://www.sanchoikns.vn) (100% online).
- Kinh phí tổ chức và giải thưởng: Đơn vị Sân chơi Kỹ năng sống KNS tài trợ.

- Thẻ lệ chi tiết (đính kèm).

Bằng công văn này, BTC Sân chơi Kỹ năng sống KNS thông tin tới BGH Nhà trường; Thầy cô giáo; Học sinh và Quý Phụ huynh được biết, tham gia và trải nghiệm sân chơi lành mạnh, bổ ích trên.

BTC hỗ trợ Nhà trường tạo tài khoản tập trung cho học sinh và cung cấp admin quản trị của Nhà trường để thuận tiện cho công tác quản lý.

Đầu mối hỗ trợ Nhà trường: Anh Đỗ Huy Hoàng - Trưởng phòng phát triển -  
ĐT: 0906.159.037 (zalo) - Email:huyhoang@sancoikns.vn;

BTC Sân chơi Kỹ năng sống KNS rất mong nhận được sự ủng hộ từ BGH Nhà trường; Thầy cô; Học sinh và Quý phụ huynh.

Trân trọng cảm ơn./.

**Nơi nhận:**

- Như trên;
- BTC Sân chơi Kỹ năng sống KNS;
- Lưu VT.



**PGS.TS Nguyễn Thanh Bình**

Trưởng khoa Công tác xã hội, Trường Đại học  
Sư phạm Hà Nội

**THẺ LỆ**  
**Sân chơi “Kỹ năng sống KNS” trên Internet**  
**dành cho học sinh Tiểu học năm học 2024 – 2025**

Căn cứ Quyết định số 117/QĐ-TTg ngày 25/01/2017 của Thủ tướng Chính phủ phê duyệt đề án “*Tăng cường ứng dụng công nghệ thông tin trong quản lý và hỗ trợ các hoạt động dạy – học, nghiên cứu khoa học góp phần nâng cao chất lượng giáo dục và đào tạo giai đoạn 2016 – 2020, định hướng đến năm 2025*”.

Quyết định số 1895/QĐ-TTg ngày 11/11/2021 của Thủ tướng Chính phủ phê duyệt chương trình “*Tăng cường giáo dục lý tưởng cách mạng, đạo đức, lối sống và khơi dậy khát vọng cống hiến cho thanh niên, thiếu niên và nhi đồng giai đoạn 2021 - 2030*”.

Quyết định số 585/QĐ-BGDĐT ngày 28/02/2022; Quyết định 1166/BGDĐT-CNTT ngày 23/07/2017 của Bộ GD&ĐT ban hành kế hoạch triển khai quyết định số 1895/QĐ-TTg ngày 11/11/2021 và quyết định số 117/QĐ-TTg ngày 25/01/2017 của Thủ tướng Chính phủ.

Căn cứ Thông tư số 32/TT-BGDĐT ngày 26/12/2018 ban hành chương trình giáo dục phổ thông đối với “*Hoạt động trải nghiệm và hoạt động trải nghiệm, hướng nghiệp*” của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo.

Triển khai “*Hướng dẫn thực hiện nhiệm vụ giáo dục tiểu học năm học 2024 - 2025*” của Bộ Giáo dục và Đào tạo.

Căn cứ vào nhu cầu và mong muốn thực hiện trách nhiệm xã hội của Công ty TNHH Sân chơi kỹ năng sống KNS, các cá nhân, tập thể sư phạm với nhiều thế hệ học sinh, giáo viên của Đất Nước.

Ban tổ chức (BTC) ban hành Thẻ lệ Sân chơi “Kỹ năng sống KNS” trên Internet cụ thể như sau:

**Chương I**

**Mục đích Sân chơi**

Đẩy mạnh ứng dụng công nghệ thông tin trong quản lý, hỗ trợ dạy và học tại nhà trường; rèn luyện và nâng cao kỹ năng Tin học cho học sinh Tiểu học.

Đổi mới các hoạt động giáo dục kỹ năng sống, giá trị sống, đạo đức, văn hóa ứng xử... nhằm thu hút, giáo dục sâu rộng cho học sinh tiểu học.

Tạo sân chơi giao lưu, cọ xát, bổ ích, lý thú cho các bạn học sinh được giao lưu, học hỏi, trau dồi và phát triển các kỹ năng của bản thân mình; Từ đó áp dụng những kiến thức vào đời sống thực tế, góp phần phát triển học sinh toàn diện đồng thời về cả thể chất, trí tuệ, tinh thần, đạo đức và mối quan hệ xã hội của trẻ em.

**Chương II**

**Đối tượng; Đăng ký tham gia**

**1. Đối tượng**



Học sinh Tiểu học từ lớp 01 đến lớp 5 trên toàn quốc trên tinh thần tự nguyện, có nhu cầu tham gia sân chơi.

## 2. Đăng ký tham gia

- Học sinh đăng ký duy nhất 01 tài khoản trên website: [sanchoikns.vn](http://sanchoikns.vn) (tài khoản được sử dụng trong suốt 05 năm tiểu học).

- Nhà trường có nhu cầu tạo tài khoản cho học sinh toàn trường xin liên hệ tổng đài để được hỗ trợ.

## Chương III

### Quy định các vòng trải nghiệm

#### 1. Số vòng trải nghiệm:

Stt	Tên vòng	Thời gian mở	Thời gian đóng	Điều kiện vào	Ghi chú
<b>A</b>	<b>Chặng I : Khởi động</b>				
1	Trải Nghiệm 1	28/09	05/01/2025	Tất cả	Vòng tự do
2	Trải Nghiệm 2	05/10	05/01/2025	Tất cả	
3	Trải Nghiệm 3	12/10	05/01/2025	Tất cả	
4	Trải Nghiệm 4	19/10	05/01/2025	Tất cả	
5	Trải Nghiệm 5	26/10	05/01/2025	Tất cả	
6	Trải Nghiệm 6	02/11	05/01/2025	Tất cả	
<b>B</b>	<b>Chặng II: Tăng tốc</b>				
7	Trải Nghiệm 7	09/11	05/01/2025	Tất cả	Vòng tự do
8	Trải Nghiệm 8	16/11	05/01/2025	Tất cả	
9	Trải Nghiệm 9	23/11	05/01/2025	Tất cả	
10	Trải Nghiệm 10	30/11	05/01/2025	Tất cả	
11	Trải Nghiệm 11	07/12	05/01/2025	Tất cả	
12	Trải Nghiệm 12	14/12	05/01/2025	Tất cả	
<b>C</b>	<b>Chặng III: Về đích</b>				
13	Vòng chung kết cấp Trường	10/01/2025	25/01/2025	Học sinh đạt từ 180 điểm trở lên	Vòng loại có mã thi
14	Vòng chung kết cấp Quận/Huyện	10/02/2025	25/02/2025	Top 50% hs tham gia cấp trường trở lên	
15	Vòng chung kết cấp Tỉnh	10/03/2025	25/03/2025	Top 50% hs tham gia cấp quận/huyện trở lên	
16	Vòng chung kết cấp Quốc Gia	15/04/2025 – 25/04/2025		Top 50% hs tham gia cấp Tỉnh trở lên	

#### 2. Cách thức tham gia:

- Học sinh tham gia trực tuyến thông qua đăng ký tài khoản trên website của sân chơi kỹ năng sống [sanchoikns.vn](http://sanchoikns.vn) bằng 01 tài khoản duy nhất.

- Cấu trúc đề: Gồm 30 câu hỏi trắc nghiệm

- Nội dung: 30 câu hỏi (gồm nhiều mức độ Dễ - Trung bình - Khó) nội dung hoạt động trải nghiệm (theo phân phối chương trình giáo dục phổ thông mới về nội dung hoạt động trải nghiệm và hoạt động trải nghiệm, hướng nghiệp).

- Thời gian: 20 phút/vòng

Hệ thống sẽ tính thời gian làm bài của học sinh khi ấn vào nút làm bài, khi hết giờ hoặc khi trả lời xong câu hỏi hệ thống sẽ tự động nộp bài;

Học sinh có thể bắt đầu tham gia vào bất cứ thời điểm nào, chỉ cần trải nghiệm đã được mở; Học sinh phải vượt qua trải nghiệm trước mới được tham gia trải nghiệm tiếp theo.

Học sinh chỉ được làm bài trải nghiệm 01 lần. Học sinh cần chuẩn bị thật kỹ lưỡng về máy tính và đường truyền mạng trước khi bắt đầu tham gia sân chơi.

Với mỗi câu trả lời đúng, học sinh sẽ đạt 01 điểm, tối đa là 30 điểm; Trả lời sai không bị trừ điểm.

Khi kết thúc bài làm, hệ thống sẽ có vòng quay may mắn cho học sinh lựa chọn những phần quà hiện vật và online từ BTC, áp dụng cho tất cả các vòng.

### 3. Vòng Chung kết (VCK) các cấp

Mỗi VCK các cấp BTC sẽ có thông báo hướng dẫn cụ thể tới học sinh trên website: [sanchoikns.vn](http://sanchoikns.vn).

#### - Vòng chung kết cấp Trường:

Tiêu chí	Trạng thái	Phần thưởng KNS
Học sinh có tổng điểm 12 Trải nghiệm đạt trên (hoặc bằng) 180 điểm	Tham gia VCK cấp Trường	Giấy khen cấp trường online, vòng quay may mắn
Học sinh có tổng điểm dưới 180 điểm	Dừng lại	

#### - Vòng chung kết cấp Quận/huyện:

Tiêu chí	Trạng thái	Phần thưởng KNS
50% học sinh đứng đầu mỗi khối của mỗi trường đồng thời có số điểm từ 20 điểm trở lên tại VCK cấp Trường	Tham gia VCK cấp Quận/huyện	Giấy khen cấp quận/huyện online, vòng quay may mắn
50% học sinh còn lại	Dừng lại	

#### - Vòng chung kết cấp Tỉnh:

Tiêu chí	Trạng thái	Phần thưởng KNS
50% học sinh đứng đầu mỗi khối của Quận/huyện đồng thời có số điểm từ 20 điểm trở lên tại VCK cấp Quận/Huyện	Tham gia VCK cấp Tỉnh	Giấy khen cấp Tỉnh online, vòng quay may mắn
50% học sinh còn lại	Dừng lại	

#### - Vòng chung kết cấp Quốc Gia:

Tiêu chí	Trạng thái	Phần thưởng KNS
----------	------------	-----------------

50% học sinh đứng đầu mỗi khối của Tỉnh đồng thời có số điểm từ 15 điểm trở lên tại VCK cấp Tỉnh	Tham gia VCK cấp Quốc gia	Giấy khen cấp Quốc Gia online, vòng quay may mắn, xét giải thưởng Quốc Gia
50% học sinh còn lại	Dừng lại	

#### 4. Xếp hạng học sinh

Bảng xếp hạng của học sinh tham gia Trải nghiệm liên tục được cập nhật trên sanchoikns.vn căn cứ trên tổng điểm học sinh đạt được của mỗi Trải nghiệm. Trường hợp các học sinh có điểm bằng nhau, hệ thống sẽ sắp xếp (tự động) theo thứ tự thời gian ít đứng trước.

VCK cấp Trường tính riêng mỗi trường; VCK cấp Quận/huyện tính chung học sinh cả Quận/huyện; VCK cấp Tỉnh tính chung học sinh toàn tỉnh để xếp hạng.

#### 5. Giấy khen cấp Sở GD&ĐT, Phòng GD&ĐT

Khi có sự phối hợp và đồng hành cùng Sở hoặc Phòng, BTC sẽ khen tặng học sinh có thành tích xuất sắc tại VCK các cấp tương đương.

### Chương IV Tổ chức thực hiện

#### 1. Ban tổ chức

Quản lý, vận hành và tổ chức thực hiện Sân chơi do Công ty TNHH Sân chơi kỹ năng sống KNS.

Sở; Phòng GD&ĐT; Trường chỉ đạo thực hiện tổ chức VCK các cấp (nếu có).

#### 2. Tổ chức VCK các cấp

##### a, VCK cấp trường

Nhà trường đôn đốc nhắc nhở học sinh hoàn thiện các Trải nghiệm 01 – 12; Tuyên truyền, động viên, khuyến khích học sinh tham gia VCK cấp Trường trong khung thời gian hệ thống quy định, đồng thời theo dõi kết quả trên bảng xếp hạng.

Nắm bắt kịp thời, hướng dẫn tổ chức tham gia VCK cấp Trường và tổ chức sân chơi tập trung tại phòng máy của nhà trường (nếu có).

Nhà trường chủ động lựa chọn những học sinh có thành tích cao khen thưởng, động viên, tạo động lực phấn đấu cho học sinh tham gia VCK các cấp, mang thành tích về cho nhà trường và thầy cô.

##### b, VCK cấp Quận/huyện; Tỉnh

Sở, Phòng GD&ĐT, Nhà trường đôn đốc, nhắc nhở học sinh tham gia VCK cấp Quận/huyện theo thời gian BTC quy định, theo dõi kết quả trên bảng xếp hạng của hệ thống.

Nắm bắt kịp thời hướng dẫn tổ chức tham gia VCK cấp Tỉnh, Quận/huyện; Khuyến khích các đơn vị nhà trường tổ chức sân chơi tập trung tại phòng máy của nhà trường.

Sở GD&ĐT, Phòng GD&ĐT, Nhà trường chủ động lựa chọn học sinh có thành tích cao khen thưởng động viên, tạo động lực phấn đấu cho học sinh tham gia các cấp, mang thành tích vinh quang về cho tỉnh; quận/huyện.

##### c, VCK cấp Quốc Gia

BTC sân chơi tổ chức VCK cấp Quốc Gia trực tuyến, BTC sẽ có hướng dẫn chi tiết khi thực hiện VCK cấp Quốc Gia.

Sở, Phòng GD&ĐT, Nhà trường, học sinh cần chủ động nắm bắt kết quả trên hệ thống bảng xếp hạng, đồng thời nắm thông tin về hướng dẫn tổ chức VCK cấp Quốc Gia khi đủ điều kiện.

## **Chương V** **Khen thưởng**

Danh sách học sinh đạt giải được công bố trên bảng xếp hạng sân chơi kỹ năng sống tại website: sanchoikns.vn tại VCK cấp Quốc Gia như sau:

<b>Stt</b>	<b>Giải thưởng</b>	<b>Số lượng*</b>	<b>Phần thưởng</b>
1	Vị trí Top 01	01	01 Tablet trị giá 3.000.000 VNĐ
2	Vị trí Top 02	02	01 balo KNS trị giá 500.000 VNĐ
3	Vị trí Top 03 - 05	03	01 bình nước KNS trị giá 200.000 VNĐ
4	Giải Vàng	Khoảng 2% (dự kiến)	- Huy chương Vàng; Giấy khen.
5	Giải Bạc	Khoảng 3% (dự kiến)	- Huy chương Bạc; Giấy khen.
6	Giải Đồng	Khoảng 5% (dự kiến)	- Huy chương Đồng; Giấy khen.
7	Giải Khuyến Khích	Khoảng 20% (dự kiến)	- Giấy khen.

*\* BTC xét giải với điều kiện học sinh đạt từ 20 điểm trở lên, cơ cấu giải thưởng áp dụng cho từng khối lớp. Cơ cấu giải thưởng chính thức sẽ được BTC ban hành kèm theo hướng dẫn tổ chức thi VCK cấp Quốc Gia.*

## **Chương VI** **Kinh phí**

Học sinh tham gia sân chơi trên tinh thần tự nguyện và miễn phí.

Kinh phí tổ chức, vận hành, giải thưởng do Công ty TNHH Sân chơi kỹ năng sống KNS tài trợ.

Tổ chức VCK các cấp và khen thưởng các VCK các cấp: Trường; Quận/huyện; Tỉnh sử dụng nguồn hợp pháp: Ngân sách, cá nhân, tổ chức tài trợ cho sân chơi.

Kinh phí tổ chức Vòng chung kết cấp Quốc Gia và giải thưởng do BTC thực hiện./.

## **Chương VII** **Hỗ trợ thông tin**

Tổng đài hỗ trợ thông tin: 0943.606.226 (Hotline/zalo).

Email: [hotro@sanchoikns.vn](mailto:hotro@sanchoikns.vn)

BTC tạo nhóm zalo riêng hỗ trợ Nhà trường/Quận&Huyện theo từng khu vực và cử cán bộ hỗ trợ Nhà trường trong suốt quá trình triển khai. Nhà trường vui lòng cử đại diện liên hệ BTC để tham gia.

## **BAN TỔ CHỨC SÂN CHƠI**

### **Nơi nhận:**

- Vụ GDTH; Vụ CTHSSV Bộ GD&ĐT (để b/c);
- Các Sở, Phòng GD&ĐT (để tr/kh);
- Lưu VT ;